

Általános Nyereményjáték Szabályzat

1. A Sailormoon Bt. Általános Nyereményjáték Szabályzata („ÁNYSZ”) 1. A Sailormoon Bt. célja

A Sailormoon Bt.-nek, mint a COOLFM.hu rádiócsatornák, („Rádió”) médiaszolgáltatójának, illetőleg promóciós partnereinek elsődleges célja az, hogy a Rádió hallgatói a lehető legszélesebb körben egyenlő eséllyel vehessenek részt és nyerhessenek a Rádió által szervezett és lebonyolított játékokban („Játék”).

2. Résztvételi feltételek

2.1 Általános feltételek

A Játékban részt vehet minden Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező természetes személy, aki megfelel a jelen ÁNYSZ-ben foglaltaknak. A Rádió által szervezett Játékban nem vehetnek részt a Rádió alkalmazottai, illetve a társasággal tartós megbízási jogviszonyban álló partnerei, szerződéses képviselői, azok munkatársai, illetve azok Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („Ptk.”) szerinti hozzátartozói (2.4. pont). 18 éven aluli hallgatók alkohol termék nyereménnyel kapcsolatos Játékban nem vehetnek részt, alkohol tartamú nyereményben nem részesülhetnek.

2.2 Előfeltételek

A Rádió Játékában való részvételnek előfeltétele, hogy a hallgató a Rádióban meghirdetett játékelhívás feltételeinek eleget tegyen, a játékelhívásban foglaltaknak megfelelően a Játékban megadott elérhetőségeken jelentkezzen, valamint a Játékban feltett kérdésre helyesen válaszoljon, illetőleg egyéb, a játékelhívásban meghatározott módon eleget tegyen az abban rögzített feladatnak. Nyertes az, akit az adott játékelhívás feltételei szerint nyertesnek kell tekinteni (Pl.: kérdés helyes megfejtése esetén a helyes választ adó). Amennyiben az adott Játék feltételeiből vagy jellegéből más nem következik, nyertesnek azt kell tekinteni, aki személyében a megadott elérhetőségein elérhető, és az általa megadott elérhetőségi adatok alapján a Játék nyerteseként megszólaltatható. Amennyiben a hallgató az általa megadott elérhetőségeken bármely okból nem szólaltatható meg, a Rádió jogosult más olyan hallgatót nyertesként megjelölni, aki a játékelhívásban megadott feltételek szerint az első nyertes jelen pont szerinti Játékból történő kiesése esetén nyertesnek tekinthető és adásban az általa megadott elérhetőségen megszólaltatható.

2.3 Szükséges adatok

A Játékban való részvétel feltétele, hogy a játékos a Játékba kerüléskor a Rádió munkatársának adáson kívül megadja nevét, telefonszámát, online játék esetén nevét és e-mail címét vagy facebook elérhetőségét. A megadott adatokat a Rádió munkatársa jogosult visszahívással ellenőrizni. Amennyiben a játékos nyer, úgy a Rádió munkatársának meg kell adnia lakcímét, illetőleg amennyiben nyereményét nem a lakóhelyére kéri kézbesíteni, úgy a kézbesítés címét, továbbá rendezvényre történő belépő sorsolása esetén valamely azonosító okmányának számát. Magyarországi lakóhellyel nem rendelkező játékos köteles belföldi kézbesítési megbízottat meghatalmazni, a nyeremény átvétele céljából. A Rádió semmilyen felelősséget nem vállal a nem megfelelően megadott adatokkal kapcsolatban felmerült szállítási, kézbesítési sikertelenségért, vagy a nyereményre való jogosultság hibás adatok megadása miatt történő elvesztéséért, továbbá a nyeremény átvételét megghiúsító egyéb rajta kívülálló eseményekért. A játékos jelentkezésével hozzájárul ahhoz, hogy a Rádió adatait a Játék lebonyolítása során a jelen ÁNYSZ szerint felhasználja. A Rádió jogosult a nyertesek nevét adásban közzélni, illetőleg nevüket honlapján és online Játék

esetén Facebook oldalán feltüntetni. A Játékban való részvétellel a játékos hozzájárul, hogy a Rádió az alábbi személyes adatait: név, telefonszám, e-mail cím az alábbi célból kezelje. Az adatkezelés jelen bekezdés szerinti célja a nyertes értesítése. Amennyiben játékos jelen pont szerinti adatainak kezeléséhez a fenti célból nem járul hozzá, az nem jelenti a nyereményre való jogosultságának elvesztését. A Rádió a jelen pont szerinti személyes adatokat kizárólag Sailormoon Bt. (1162 Budapest, Csutora u. 1. 2a.) részére továbbíthatja.

2.4 A Játékban való részvétel további feltételei az alábbiak:

- egy személy 60 napon belül egyszer nyerhet;
- ugyanabban a Játékban nem lehet nyertes az, aki az adott Játékban korábban nyert játékos hozzátartozója vagy a nyertes játékoskal azonos háztartásban és/vagy azonos lakcímen él;
- nem válhat nyertessé a játékos a 2.5 pontban meghatározott Nyereményszünet ideje alatt. Az első pont vonatkozásában egy Játéknak számít az azonos módszerrel, azonos témában, azonos vagy hasonló kérdésekkel, feladatokkal lebonyolított játéksorozat, akkor is, ha egy Játék több napon át tart. Hozzá tartozó alatt értendő a házastárs, az egyenes ágbeli rokon, az örökbefogadott, a mostoha- és neveltgyermek, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülő, a testvér, az élettárs, az egyenes ágbeli rokon házastársa, a házastárs egyenes ágbeli rokona és testvére és a testvér házastársa. Azonos háztartásban élőknek minősül az azonos lakcímen élő hozzátartozó vagy egyéb személy. Azonos lakcím alatt értendő a nyertes lakcímével azonos lakhely vagy tartózkodási hely (ideértve az emelet és ajtószám azonosságát is).

2.5 A Nyereményszünet

Nyereményszünet időtartama a nyeremény értékének függvényében az alábbi módon kerül meghatározásra:

- 300.001,- forint feletti értékű nyeremény esetén hat hónap;
- 50.001 – 300.000,- forint közötti értékű nyeremény esetén három hónap;
- 50.000 forint alatti értékű nyeremény esetén egy hónap.

A Rádió munkatársai jogosultak meggyőződni arról, hogy a játékos az ÁNYSZ feltételeinek megfelel-e. Amennyiben a játékos valótlan információkat adott meg, avagy az információk valódiságával kapcsolatban a Rádió munkatársai részéről indokolt aggály merül fel, úgy a játékos a nyereményre nem jogosult. Erről a játékost a Rádió telefonon, facebook üzenetben vagy emailben tájékoztatja. Amennyiben a nyertes igazolni tudja, hogy az ÁNYSZ szerint jogosult a nyereményre, úgy a Rádió köteles a nyereményt öt munkanapon belül saját költségén eljuttatni.

3. Kapcsolatfelvétel, illetve a nyeremény kézbesítése

3.1 Kapcsolatfelvétel

A nyertessel való kapcsolatfelvétel a Játék lezárását követő öt munkanapon belül történik meg, a Rádió telefonon, emailben vagy postai úton tájékoztatja a Játékost.

3.2. Kézbesítési feltételek

A nyereményeket a Rádió legkésőbb a Játék lezárását követő egy hónapon belül kézbesíti a nyertes által az ÁNYSZ 2.3 pontja szerint megadott névre és címre. A kézbesítést a Rádió egyszer kísérli meg. Amennyiben a kézbesítés bármely okból sikertelen, erről értesítik a nyertest.

3.3. További feltételek

A tizennyolc éven aluli nyertesek nyereményeiket törvényes képviselőjük hozzájárulásával vehetik át. Amennyiben a Játék során a nyertes kiválasztása sorsolás útján történik, a Rádió pótnyertes(eket) sorsol ki. Ha a nyertes nem felel meg akár az ÁNYSZ, akár egy meghatározott játék egyedi játékszabályzatában foglalt, vagy a Játékra vonatkozó egyéb feltételeknek, illetve a nyertes a nyereményét bármilyen okból nem veszi át, a nyereményt a pótnyertes(ek) kapják, amennyiben megfelel(nek) a Játék feltételeinek.

4. Egyéb rendelkezések

4.1 A Játékban való részvétel teljesen költségmentes, azzal, hogy a Rádió a részvétel költségeit nem biztosítja, az ezzel kapcsolatos költségeket a Játékosok saját maguk viselik. A nyeremény a nyertes nevére szól, másra kizárólag az adott játék szervezőjének hozzájárulásával ruházható át, ki nem cserélhető, pénzre nem váltható.

4.2 A Rádió nem vállal felelősséget a nyereményekkel kapcsolatos minőségi kifogásokért, és a nyereményekkel kapcsolatos szavatossági, jótállási és egyéb igények a Rádióval szemben nem érvényesíthetők.

4.3 A Rádió Általános Nyereményjáték Szabályzata bárki által megtekinthető a Rádió honlapján (coolfm.hu/radio/rolunk).

4.4 A játékos tudomásul veszi, hogy a Játékban való részvétellel a Rádió ÁNYSZ-ben foglaltakat elfogadja és magára nézve kötelezőnek tekinti. A játékos az ÁNYSZ elfogadásával hozzájárulását adja ahhoz, hogy a 2.3 pontja szerint megadott adatait a Rádiómunkatársai rögzítsék. A Rádió a játékos adatait célhoz kötötten, kizárólag a Játékban való részvétellel összefüggésben, valamint az ÁNYSZ-ben, és az egyedi játékra vonatkozó részvételi feltételekben foglaltaknak való megfelelés ellenőrzése céljából, továbbá a nyeremények átadása céljából használhatja fel. A játékos az adataival az adatvédelmi törvény előírásai szerint jogosult rendelkezni. A Sailormoon Bt. a Játék befejezését, illetőleg a nyeremények átadását követő 60 nap elteltével a játékosok adatait – a 2.3. pontban foglaltakra figyelemmel – törli adatbázisából. A Sailormoon Bt. a Játékosok személyes adatainak védelme során az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény és az az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, valamint az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. törvény („Eker. tv.”) rendelkezéseinek megtartásával jár el. Adatkezelő adatai: Sailormoon Bt. (székhely: 1162 Budapest, Csutora u. 1. 2a.; nyilvántartó bíróság: Fővárosi Törvényszék Cégbírósága; Cg. 01-06-749382. A játékos kifejezetten elfogadja a Sailormoon Bt. azon kikötését, amely szerint amennyiben a Rádió műsorszolgáltatási joga megszűnne, akkor a műsorszolgáltatási jog megszűnése előtt kihirdetett, de még nem kézbesített, továbbá a játékosnak a műsorszolgáltatási jog megszűnése előtt átadott/kézbesített, azonban a műsorszolgáltatási jog megszűnése után esedékes, illetve felhasználható nyereményre való jogosultsága a műsorszolgáltatási jog megszűnésének napjával megszűnik, amely megszűnést a Felek úgy tekintenek, hogy a nyereményre való jogosultság egyik félnek sem felróható okból lehetetlenült, és a játékos a nyeremény fenti okból történő lehetetlenülésével összefüggésben semmilyen jogcímen kártérítési követelést vagy egyéb igényt a Sailormoon Bt.-vel szemben nem érvényesíthet.

4.5. A jelen Játékban való részvételnek a játékosok részéről nem feltétele pénz és/vagy tét fizetése vagy vagyoni érték nyújtása a Sailormoon Bt. és/vagy a Lebonyolító részére, illetve a Sailormoon Bt. és/vagy a Lebonyolító bármely szolgáltatásának igénybevétele, így a Játék nem minősül a

szerecszejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény szerinti szerecszejátéknak, ajándécsorsolásnak, fogadásnak, távszerecszejátéknak.

4.6 A Sailormoon Bt. fenntartja a jogot, hogy az ÁNYSZ-t egyoldalúan módosítsa. A jelen ÁNYSZ 2021. január 1-től hatályos és visszavonásig érvényes. Amennyiben a jelen ÁNYSZ bármely pontja érvénytelen lenne, az nem érinti az ÁNYSZ többi pontjának az érvényességét. A jelen ÁNYSZ-ben nem szabályozott kérdésekben a Ptk., az Eker. tv., a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény rendelkezései az irányadók.